キャラクター名
台田忍

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ノイマン	ワークス	ハッカー	カヴァー	
オプショナル		年齢	41	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	120 %
出自	安定した家庭	経験	初恋	邂逅	裏切り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	3	0	2			5
精神	4	1	2			7
社会	1	0	0			1

HP	89
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓共通↓		0				
憎悪の矢(Mistelten)		0				2使用/セット/武器作成
静寂の灯火(Furies)		0				5+6+7使用/マイナー/隠密するのじゃ
人殺しの慟哭(Tisiphone)		0				8+9+10+11使用/メジャー/撃つのじゃ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E:不滅の妄執	P	N		
村崎香里	P 純愛	N 憎悪		
響野重	P 慈愛	N 劣等感		
日山礼二	P 有為	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	HP+[Lv*30]							
光の銃	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、攻撃力+[Lv+2]の射撃武器を作成、装備							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	R1回、イニシアチブ割り込み/シーンLv回							
ブリッツクリーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果：	加速する刻と同効果							
主の恩恵	3	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイス+[Lv]							
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	隠密状態となる/シーンLv回							
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+【感覚】/シナリオLv回							
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-1(下限7)　選択:ノイマン							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	選択:[射撃]/【精神】で判定							
ガラスの剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	リアクションダイス-[Lv+2]							
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	選択[射撃]/達成値+[Lv*2]							
鏡の盾	4	8	オート	効果	効果	自動	100↑	
効果：	受けたダメージを最大[Lv*20]まで反射する							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	戦闘不能時、メインプロセスを行う							

「Avenger-of-Blood」ボスエネミー
取り敢えず、350点で作成。
元のキャラシはこちら(ネタバレあります
https://charasheet.vampire-blood.net/2505234
コンボ名の由来は北欧神話のミストルティンの矢と、ギリシャ神話の復讐の女神から。

〇ダイス〇
※侵蝕値ボーナス計上済
4DX　回避
8DX+5　射撃
10DX+5　射撃(精神代用)

〇行動パターン〇
もそもそ
〇ミドル戦闘〇
※日山礼二が倒された時点で【潮時か】で撤退
・1R目は自身の手番は響野重を狙うが、引き金を引けないまま終了。
→PC側が1人行動した次のイニシアチブで【陽炎の彼方(Erinyes)】で割り込む。
→攻撃対象はダイスで決定するが、響野重は絶対に狙わない。
・2R以降も響野重を狙わずに、攻撃対象をダイスで決定する。
〇クライマックス戦闘〇
※日山礼二が倒されない限り【まだだ、まだ終わらんよ】が発動し続ける。

キャラクター名
台田忍

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
↓ミドル時↓		0				
陽炎の彼方(Erinyes)		0				3使用/イニシアチブ/割り込むのじゃ
潮時か		0				14使用/オート/さくっと撤退なのじゃ
		0				
↓クライマックス時↓		0				
憐憫なる視線(Alecto)		0				4使用/イニシアチブ/投げるのじゃ
世界情勢		0				15使用/オート/演出なのじゃ
まだだ、まだ終わらんよ		0				E口イス「不滅の妄執」発動
幻視の鏡(Megaera)		0				12使用/オート/跳ね返すのじゃ
Avenger of Blood		0				13使用/オート/終われない。だって、まだ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： いつでも退場出来る/シナリオLv回								
ミッドナイトシネマ	1	-	オート	視界	シーン(選)	自動	-	
効果： シーンの任意の場所に任意の幻影を作り出す								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								