

キャラクター名  
トリス=カンタータ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	470				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			9	1
敏捷度	10			16	2
筋力	4			9	1
生命力	7	1		13	2
知力	10	1		21	3
精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技		レベル	消費ポイント
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【ポイズンニードル】	
【ヴォーパルウェボン】	
【パラライズミスト】	
【クリティカルレイ】	
【イニチアシブブースト】	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石指輪 (魔法の発動体)	○□□○□□
<冒険者セット>	○□□○□□
テント (5人用)	○□□○□□
*(壊れた)王家のホルン	○□□○□□
<薬師道具セット>	○□□○□□
<魔香のパイプ>	○□□○□□

x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	420 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	3	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪 (魔法の発動体)	宝石のついた魔法の発動体
腰 <アルケミーキット>	賦術を使用するのに必要
足	
その他	

装備品	説明
左手 <カードシューター>	射程2

その他メモ	自動失敗チェック
SW2.5 新規冒険者 魔法使い	○□□□⑤
緑のカードB×20	○□□□⑩
緑のカードA×2	○□□□⑮
金のカードB×10	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕