

キャラクター名  
二葉 辰子

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	44 %
出自	名家の生まれ	経験	大事故	邂逅	引退した巨匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+5	1	8+Lv		
贅食みⅠ	白兵	10r+5		30		100%未満。範囲攻撃。C値8、侵蝕率11
贅食みⅡ	白兵	6r+5		116		100%以上。範囲攻撃。ダメージロールのダイス+7。シナリオ1回。C値7、侵蝕率30

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：情報屋	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
賢者の石	P	N		
白峰 黒羽	P 庇護	N 楔		
二葉 辰子 (純白なる鎧鱗)	P 尊敬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のC値-Lv。下限7							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを変更							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中肉体のダイスLv+2。素手以外のアイテム使用、装備不可							
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+Lv*2							
シャドーテンタクル	1	1	メジャー	10				
効果:	組み合わせた攻撃の射程を10mに変更							
原初の赤:漆黒の波濤	1	3	メジャー	武器	範囲	対決		
効果:	組み合わせた素手の攻撃を範囲化。攻撃力+Lv							
原初の白:マシラの如く	4	7	メジャー		単体	対決	80	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+Lv*10,ダイス-5。シナリオ1回。基本侵蝕率+3							
原初の黒:オーバードーズ	1	6	メジャー/リアクション				100	
効果:	組み合わせたエフェクトのLv+2。シナリオLv回。基本侵蝕率+3							
獣王の力	1	3	メジャー	武器		対決	リミット	
効果:	獣の力の効果を「攻撃力+Lv*4」に変更							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100	
効果:	組み合わせた攻撃をリアクション不可に変更。カバリング時はガード値無視							
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果:	ダメージロールのダイスを+Lv+2。完全獣化解除							
原初の紫:妖精の手	2	5	オート	視界	単体			
効果:	判定のダイス1つの出目を10に変更。シナリオLv回							
原初の虚:ハイブリーディング	1	8	オート	至近	自身			
効果:	エフェクトの使用回数を1回回復し、HPをその侵蝕値分失う。シナリオ1回							

■概要  
 山水町内の高校に通う、高校2年生の少女。  
 腰まで伸ばした黒髪が特徴で、身長は平均よりもやや高め。  
 佇まいから内向的な人物、或いは潔癖な人物と思われることもあるが、実際の彼女は人とのつながりを尊重するタイプである。  
 幼馴染の晶と翼とは小学生来の付き合いで、今も放課後や休日と共に過ごすことが多い。

彼女は幼いころに両親を失っており、その際に資産家の祖父に引き取られた。  
 休日など、自宅で過ごす際には和服（格式ばったものではなく絨や色無地などの略式のもの）を着ているが、これは同居する祖母の影響である。

発現するシンドロームはキュマイラとウロボロス。  
 オーヴァードとして戦闘に臨むと白い大蛇に変貌し、影を自在に操る異能を発揮する。

■詳細  
 「ゲーセンでたまに会うよ。格ゲー強くてびっくりした」  
 「思ってたよりフランクな人よ」  
 「アイツの家でかいよな。昔よく遊びに行ったよ」  
 彼女についてクラスメイトに尋ねると、それなりにパーソナリティを理解できるだろう。  
 ある程度親交のあるものに訊けば彼女が祖父母に育てられたということもわかるだろう。  
 しかし、彼女の両親が他界した理由や、祖父母に引き取られるまでの経緯を知るものは少ない。

小学生以来の幼馴染のいる彼女だが、彼女の生まれは山水町内ではない。  
 小学校に入学した直後までは両親とともに都内で生活していたが、両親を失い祖父母に引き取られるに際して山水町へ移り住んだ。

