

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	7	9	24	11	19	0
ボーナス	2	2	3	8	3	6	0
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	10	5	7	1

HP	43
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	3	0	7	8	7
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: 700  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★		M					
効果: タイミングがメイキングのレムレス以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
コンセントレイション	★	-	P	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1D								
チューニング	★		M/P					
効果: 知力基本値に+4、器用基本値に-1								
ラーニング: ナチュラルヒストリー	★		P					
効果: エネミー識別の判定に+2D								
コンシールアタック	1		P				隠密	
効果: 攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する								
	1							
効果:								
フェイドアウト	★	10	SU					
効果: 隠密状態になる。敵キャラクターがエンゲージしていても隠密状態になることができる								
エンサイクロペディア	★		SU					
効果: エネミー識別を行う								
コンコーダンス	★		P					
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定を行える。エネミー識別の判定は1回行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること								
クイックサーチ	★	5	SU				SU1回	
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング: セットアッププロセス」のスキルを1つ使用する。使用する順番はあなたが決定する								
	1							
効果:								
マジックブラスト	3	3	Mo					
効果: 「タイミング: メジャーアクション」 「対象: 単体」の「分類: 魔術」の「対象: 単体」を「対象: 範囲([《マジックブラスト》のSL*2]体)」に変更する								
	1							
効果:								
エキスパート	★	3	Mi					
効果: 「タイミング: メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする								
	1							
効果:								

初期スキル: ウォータースピア、マジックブラストLv.2、デスブロウLv.2

