

キャラクター名 "銃弾卿" ソウイチ ヴァイツゼッカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	かつては貴族だった		
経験点	250		自由のために冒険に出た		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	24		43	7	シューター	11	アルケミスト	6
体	5	敏捷度	7	3		19 + 2	3	マジテック	9		
		筋力	8	6		19	3	スカウト	7		
心	7	生命力	8	11		24	4	レンジャー	3		
		知力	12	33	7	59 + 2	10	セージ	9		
		精神力	9	8		24	4	エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ストロングブラッド			
キャッツアイ			
メディテーション			
ヴォーパルウェボン			
パラライズミスト			
ヒールスプレー			
バークメール			
イニシアチブブースト			
リーンフォース			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	11	18	14	14	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとう重いカルネージ+1 <small>射程40m,装填数4,ダメージ+4+1+1タクティカルチャンバー</small>	2H	15	1	2d+ 19	10	28											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
53

装備品	説明
頭 ディスプレイサーガジェット	
耳 ラルヴァイネの金鎖	
顔 スマルティエのアイガード	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰 専用化マジスフィア中	
足 バレットポーチ	通常弾入り
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
専用化マジスフィア(大)	魔動機術使用
左手 叡智の腕輪	
叡智の腕輪	

その他メモ		自動失敗
一般技能		チェック
貴族レベル5		□□□□⑤
狩人レベル5		□□□□⑩
料理人レベル6		□□□□⑮
宝飾師レベル5		□□□□⑳
片田舎の貴族の長男		□□□□㉑
実家を継ぐのが嫌で家を出した		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

