

キャラクター名
ザックス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	16	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	530		目標としていた人物がいる/いた 家族から探されている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		19	3
体	4	敏捷度	7	2		17	2
		筋力	12	2		18	3
心	9	生命力	11			15	2
		知力	10	6	1	26 + 2	4
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16	ライダー	12
コンジャラー	6		
マジテック	16		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟S/ガン	1-281p
トレジャーハント	2120p	鷹の目	1-280p
ファストアクション	2123 p	命中強化	2-230p
治癒適性	2122 p	デュアルアクション	FC27 p
不屈	2123 p	魔法収束	1-291p
ポーションマスター	2123 p	魔法制御	1-291p
ターゲットィング	1-280p	狙撃	1-293p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
射手の体術	2-227p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻撃阻害		
騎獣強化		
ダンデム		
以心伝心		
人馬一体		
特殊能力		
獅子奮迅		
限界駆動		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	19	18	19

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	シューター	合計値	19	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスタング 射程10m,装填数8 追加ダメージ+1	1H	5	1	2d+ 22	10	27											
サリー 射程10m,装填数8 回避+1	1H	5	1	2d+ 22	10	25											
リサンクション 射程:50m 装弾数:9 グレネードや【〜・ボム】を銃本体と同じ射程で使用可能。	2H	15	2	2d+ 23	10	29											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 19	4

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	10			
魔動機術	16	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/2	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
89

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 蝙蝠のピアス	
顔 狩人の目	魔物知識判定に失敗した場合、対象のレベルが分かる。命中+1
首 カースリベリオン	魔神へのダメージ+3 魔神へのダメージ-3
背中 スマルティエの風切り布	補助動作で1Rの間、命中及び回避判定+2。使用後、18Rの間、使用不可
右手 知力の腕輪	
腰 バレットポーチ	24発収納
足 ムルヴァイネのダウソルッカー	魔力+1 常時「足場が悪い」
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 ムルヴァイネ=マナソング	ダメージ魔法のダメージを+2 魔法の発動体を兼ねる

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由: 神になる	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

