キャラクター名	プレイヤー名
金閣寺 輝彦（きんかくじ てるひこ）	

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	（推定）１５歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	政治権力	経験	純粋培養	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3	3		9
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金の指先<ゴールデンフィンガー>	ＲＣ	9r+6	単体	3		コンセ＋焦熱の弾丸/コスト３
100↑	ＲＣ	12r+6	単体	4		
黄金爆弾<ゴールデンボンバー>	ＲＣ	9r+6	範囲選択	5		コンセ+破壊の光+焦熱の弾丸/コスト5/同エンゲージ不可
100↑	ＲＣ	12r+6	範囲	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
UGN幹部	
要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎<エターナルブレイズ>	P	N		
パパ/新道真澄（しんどう ますみ）	P 尊敬	N 疎外感		
矢吹	P よくわからんが好意的でとても信頼できる感情	N 疎外感		
小さき者（レドレント）	P 庇護	N		
ディアボロス	P 好敵手→好奇心	N 敵愾心		
副船長	P	N 敵愾心		
船	P 船とは大変面白い場所であった！	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル-LV								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲（選択）	対決RC	-	
効果：「攻撃力：＋２」の射撃攻撃。同じエンゲージのキャラは対象外。１シーンにLV回								
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン（選択）	対決RC	-	
効果：攻撃力-[20-LV×5](最大0)の射撃攻撃。１シナリオ１回。組み合わせた時、必ず対象：シーン選択、射程：視界になる。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決RC	100%	
効果：「攻撃力：＋［LV×５］」の射撃攻撃								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決RC	-	
効果：攻撃力＋[LV＋2]の射撃攻撃								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果：ラウンド間攻撃力［LV×４］、行動値-5								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カバーリングを行う。ダメージロールの直前に使用する。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。１メインプロセス１回								
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：任意の場所に光源を設置して、自在に演出できる。								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱で物を見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情・体調の変化を読み取ることもできるだろう。必要を感じたなら<ＲＣ>による判定。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・仮完成です（スターダストレインをLv１にして破壊の光をLv３にしようか若干迷ってます）
・ベアトリーチェで使用したキャラシは別シナリオの為にリビルドしたので、リビルド後のキャラシに今回のシナリオ用の消費経験点を盛りました。ベアトリーチェ時のキャラシと若干エフェクトが変わっています。

初期作成時経験点（１３０点）＋別シナリオの消費経験点（３０点）＋今回の消費経験点（４４点）＋Ｄロイス分（１５点）＝２１９点で作成

―――――――――

「だがしかぁし！余は寛大だ！友ならば許そう！」

自分大好きで態度がでかい。一人称は「余」。自分が「選ばれた特別な人間」だと思っている。
ただし「友」と認めた相手には優しい。友のことは素直に褒めるし認めるが、若干(？)上から目線である。

ＵＧＮの外の世界を知識でしか知らなかった。
多くの友との交流を経て、ＵＧＮではないオーヴァードも悪い奴ばかりではないことを学び、
以前は倒すことに躊躇がなかったジャームに対しても、場合によっては説得を試みようとするようにもなった。
しかし、世間知らずは未だ健在なので、変な行動をした時はそっとたしなめて下さい(笑)

――――――

＜ロイス（矢吹さん）との関係＞
友のようだが、他の友とは何かが違う。「矢吹は矢吹としか言いようがない」と思っている。