キャラクター名: ショーサ・ダイコー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	7	経歴	棲家が燃えたことがある		
経験点	0		命を救われたことがある		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	2			4	0
		敏捷度	2	2		6	1
体	7	筋力	2	1		10	1
		生命力	9	1		17	2
心	11	知力	11	7		29 + 1	5
		精神力	11	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
マギテック	2		
セージ	4		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
強靭なる丈陣Ⅱ：精定		
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎		
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔		
強靭なる丈陣Ⅲ：整身		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 戦旗槍（抵抗）	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
魔動機術	2	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	死人の耳飾り	自ら手を出さない限り知性が「なし」「低い」「動物並み」のアンデッドから攻撃されない
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索に+1
首	幸運のお守り	戦利品の出目に+1
背中	フローティングスフィア（大）	宙に浮くマギスフィア（大）
右手	知性の指輪	知力を+1する。破壊すると一時的に能力値+13
腰		
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他魔法の発動体（指輪）		

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力を+1する。破壊すると一時的に能力値+13

その他メモ

ポイント割り振り・高レベル作成・以下成長15回
2d+2d+2d+2d+2d**3
2d+2d+2d+2d+2d = [5,1]+[5,5]+[4,3]+[2,2]+[2,6] = 35
2d+2d+2d+2d+2d = [3,3]+[5,3]+[4,6]+[3,5]+[1,2] = 35
2d+2d+2d+2d+2d = [2,6]+[5,6]+[5,4]+[1,5]+[3,6] = 43

#経歴表9
【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
命を救われたことがある
特定の色に強い思い入れがある(あった)
棲家が燃えたことがある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ショーサ・ダイコー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□

所持金	預金・借金
1840 G	G

名誉アイテム	点数
ショートスピア戦旗槍化	100

名誉点 所持 200 /合計 300