

キャラクター名
ヒロイン

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	PC1と同じ	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓ミドル↓		0				
怖いけど、頑張る 動かないで!						1使用/マイナー 2+3+4使用/メジャー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
拳銃		ロイス			
ウェポンケース		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
		超血統	P	N	
		お父さん	P	N	
		PC①	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
斥力跳躍	9	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動/距離+[Lv*2]								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv+1]								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時、【行動値】が0になる								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-1(下限7) 選択:バロール								
時の棺	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 対象の判定を強制失敗させる/1シナリオに1回								
肩鉄の橋	★							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「Avenger-of-Blood」ヒロイン
 取り敢えず、145点+EE4点で作成。
 元のキャラシはこちら(ネタバレ)
<http://charasheet.vampire-blood.net/1236957>

一人称:わたし
 二人称:きみ
 三人称:PC①以外は、苗字呼び。PC①のみ名前(愛称)呼び。

おっとりとした性格で、拳銃を撃つ時に目をつぶる癖がある。
 バロールの魔眼は音こそは発生しないものの、パチパチとしている巨大な球が沢山浮かぶ。
 本人に似合わず、死ぬほど凶悪に見えてしまう。
 これは、彼女が「超血統」かつ訓練不足によるもの。

○ダイス○
 ※侵蝕値ボーナス計上済
 ※【情報】【調達】は手打ちしてね
 3DX+1 回避(ミドル戦闘時)
 4DX+1 回避(クライマックス戦闘時)

○行動パターン○
 ※一番最後に行動します。