キャラクター名
ジル

プレイヤー名

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[風、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 24歳 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 大きな挫折をしたことがある | | |
| 経験点 | 230 | | 知り合いに生き返った人がいる | | |
| | | | 投獄されたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 9 | 2 | | 18 + 1 | 3 |
| | | 敏捷度 | 8 | 2 | | 17 + 1 | 3 |
| 体 | 15 | 筋力 | 6 | 2 | | 23 | 3 |
| | | 生命力 | 4 | 1 | | 20 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 7 | 1 | | 16 | 2 |
| | | 精神力 | 10 | | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 6 | | |
| フェアリーテイマー | 4 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔力撃 | 1-292p | | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | p |
| マルチアクション | 1-292p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 6 | 9 | 9 | 9 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | | 10 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フランベルジュ | 1H両 | 23 | | 2d+ 9 | 10 | 10 | 28 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 5 |

| HP |
|---|
| 38 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 9 |

| MP |
|---|
| 30 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 4 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 宝石ケース | |
| 背中 セービングマント | 回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4 ET-144 |
| 右手 器用の指輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 俊足の指輪 | |
| | |
| | |

その他メモ

旅に出た理由：最強の存在になる為

アルフレイムの片隅にあるリルドラケンだけの都市国家、その兵団長の次男。
ナイトメアだが差別も受けず父や冒険者の兄に鍛えられ兵士となった。
ある日都市外郭の外側で蛮族に襲われている少女を助ける。
実は彼女は人間態のドレイクバロンで都市国家内を逃げ回った挙句処刑された。

蛮族を招き入れた罪を問われ、投獄された翌日上位蛮族の大集団が国を襲った。
先の事件で侵入したドレイクバロンが守りの剣の儀式を妨害し、結界が機能していなかったのである。
蛮族の進行により、ジルの両親を含む多数の死者が出た。
ジルの兄が先頭に立ち、なんとか蛮族の襲撃を切り抜けるもジルは処刑されることに。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
妖精使いの宝石 ○□□○□□
魔晶石《5》 ○□□○□□
魔晶石《5》x2 ○□□○□□
魔晶石《10》 ○□□○□□
ヒーリングポーション ○□□○□□
アウェイクンポーション ○□□○□□
魔香草x5 ○□□○□□
救命草x2 ○□□○□□
アビスシャードx2 ○□□○□□
魔香水+2 ○□□○□□
魔香草x3 ○□□○□□
救命草x3 ○□□○□□
救命草+3 ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
○□□○□□
売却・使用済み ○□□○□□
妖精使いの宝石x6 ○□□○□□
魔晶石《5》x3 ○□□○□□
救命草x3 ○□□○□□
保存食 ○□□○□□

所持金 4865 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 155 /合計 155