

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	サラリーマン
	オルクス					
オプション			年齢	33	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	1	0	1		4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	4	0	0			4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
猫崎颯	P 信頼	N 不安		
保護者	P 尽力	N 恐怖		
一般人	P 憧憬	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	7	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーの達成値+[Lv×2]。購入判定には不可								
力場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv×2]								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がダイスを振った直後に使用。ダイス目の1つを10に変更する。1回の判定につき1回・1シナリオLv回まで								
力の法則	4	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: ダメージロールの直前に使用。ダメージを+[Lv+1]。1ラウンド1回								
要の陣形	2	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの行動対象を3体に変更する。1シナリオLv回								
ランナウト	2	6	オート	至近	自身	自動	D0イス	
効果: 次に使う自身のエフェクトのLv+2。1シナリオLv回								
不可視の領域	2	-	Xジャー	至近	※	自動	-	
効果: 最大2000平方メートルの隠蔽。見つかる場合<知覚>の対決。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

信頼できる誰かが欲しい。でもよくわかんない人間は怖いから、今日も俺は引きこもるのだ。