

キャラクター名 ニルオル・ガーメリア プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25 (開始時21)
冒険者Lv	13	経歴	何かの大会で優勝したことがある。		
経験点	670		純潔である。 血縁者と死別したことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	10		27	4	ファイター	13		
敏捷度	11	3	-6	15	2	プリースト/樹神ダリオン	2		
筋力	9	8		27 + 2	4	スカウト	3		
生命力	9	9	2	30	5	レンジャー	10		
知力	7	5		16 + 2	3	エンハンサー	11		
精神力	5	14		23	3				

戦闘特技	値	特徴	値
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	効果
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ストロングブラッド		
メディテーション		
トロールバイタル		
フェンリルバイト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工ののろまなミスリルプレート+1		27	-2	14
盾 マナタイト加工のトータルリフレクター		19	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	14	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 17	10	17	15										
シエルブレイカー+1	1H両	18	2	2d+ 19	12	19	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 14	23	116

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時、MPを「1」回復。
耳 石人の耳飾り	防護点+1、敏捷度-6。
顔 アイソアーマスク	防護点+1。遠距離攻撃を誘引する。
首 スマルティエの首飾り	
背中 セービングマント	回避、抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4。
右手 スマルティエの歡習の腕輪	知力を+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1。
足	
その他 蝙蝠の耳飾り	目が見えない状態でも行動可能。ペナルティ修正は「-2」に軽減。

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2、壊すと+14。
スマルティエの武道帯	練技 [リカバリィ] の回復量に生命ボーナスを追加

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由：目指すべき場所がある。	□□□□⑤
ハイカーデュランから《死の宣告》を受けた。 現在SAN値：64/65	□□□□⑩
強化内容	□□□□⑮
・ルーカスの教え（運命変転後の出目+1）	□□□□⑳
・抵抗、生死判定のみで使える「運命変転」の数を一回追加。	□□□□㉕
・全体攻撃を〈かばう〉可能。（〈かばう〉の回数をすべて使用した場合のみ）	□□□□㉙
〈一般技能〉	□□□□㉚
	□□□□㉛

