

キャラクター名  
ランス・エピック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	B6-3 命を助けられたことがある		
経験点	2940		A4-4 両親に愛されて育った 3-3 親に言われて		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		14 + 2	2
体	7	敏捷度	7	2		16	2
		筋力	11	3		21 + 2	3
心	7	生命力	9	1	1	18	3
		知力	9	2		18	3
		精神力	3	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	1		
レンジャー	7		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	過敏なブレードキラー+1		22		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー+1	2H	22	2	2d+ 11	12	11	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 10	12

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復した場合MP1点回復
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状況でも行動できる
顔	
首 スマルティエの首飾り	
背中 セービングマント	回避、抵抗に失敗した場合魔法ダメージ-4
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのアソカスリプ	転倒ペナルティを-1にする
その他ミスリルの鎧下	毒、病気、精神効果以外の物理、魔法ダメージ-1

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>幼いころ勇者ごっこで包丁を使った際、自分の顔を傷つけてしまい武器を持つと手が震えてしまう 過去に母のために街から出た友人のラフィー・バードを探しに一人で外に出た際、冒険者に救われたことで憧れを持つ ラフィーの母(未亡人)が病気で亡くなったことをきっかけに薬剤師を目指す。 その後町の図書館に入り浸っていたが、薬剤師にツテもなく独り立ちの日を先延ばしにしていたところ、ついに20の誕生日にいい加減1ガメルでも稼いで来いと親に放り出された ハーベスのドラゴンファイア所属</p> <p>アビス強化 □ブレードキラー ○1回目 ・受ける魔法ダメージ-1</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
---	--

