

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
星空	
官能	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	—	自身	戦闘Pターン終了時「煉獄」ならば行動値がマイナスによる影響を受けない
メインクラス		無限解体		オート	0	自身	ダメージを与えた際に使用可 次カウントまで同対象への攻撃Mは全てダメージT
メインクラス		死神		オート	—	自身	白兵攻撃判定出目+1
サブクラス		殺劇		オート	—	自身	同カウント内他姉妹が攻撃対象とした相手に対して攻撃判定出目+1、ダメ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	—	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	—	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
				オート			
胴		はらわた		オート	—	—	なし
胴		はらわた		オート	—	—	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
胴		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
		アクセサリー		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2 攻撃判定出目+1