キャラクター名
不夜城　灯（ふやじょう　あかり）/カーミラ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17/数百歳	性別	女性/女性
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	36 %
出自	強制開放	経験	幸せなひととき	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	3	1	2			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅黒の魔性	ＲＣ	6r+10	8	0		C値8、邪毒ランク5、次ダメージ+6D。
紅黒の魔性　100%↑	ＲＣ	8r+12	8	0		C値7、邪毒ランク6、次ダメージ+7D。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
仲間（カーミラ）	P 連帯感	N　偏愛		
家族	P　庇護	N 疎外感		
“タイガーアイ”	P　執着	N 無関心		
矢神　秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv。								
蝕む赤	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：邪毒ランクLv。								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：範囲(選択)に変更。シナリオLv回。								
抱擁	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：HP1で死亡を回復。オーヴァードになる可能性あり。オーヴァードには使用不可。								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：対象が次に受けるダメージ+[Lv+2]D。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+Lv。侵食値でレベルアップしない。侵食率基本値+5。								
オリジン：レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：【精神】の達成値+［Lv×2］。								
瀉血	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：美しい容姿と健康を保ち続ける。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：別の場所に繋がるゲートを作る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※RBによる新規エフェクト2つで合計30点の経験点ボーナス

数百年の時を過ごしてきた吸血鬼のRBである「カーミラ」の眷属として共生している少女。お互いのことは認知している。
灯は謙虚で思いやりがあるが、カーミラは自分勝手で尊大な性格。12年の付き合いであり、お互いにそういうものだと諦めている。

UGNの役職としてはチルドレン。カーミラ自身積極的に世界や人を救いたいとかは考えていないが、灯が勝手に入った。

基本的に性格の問題でカーミラとFHの反りが合わず、「あいつムカつくから一回しばく」という理由で命懸けの戦いに巻き込まれている。
灯自身も人助けは嫌いではなく、なんだかんだ順応している。エフェクトは一切使えないためカーミラ頼りだが。

カーミラは珍しい宝石に目が無く、今の時代だと喋る宝石である“タイガーアイ”を狙っている。
灯はそういったものには興味がなく、お金の無駄だと若干見下している。

お互いの意思で日常的に入れ替わっており、人格の豹変について両親からはただの厨二病だと思われている。

都市伝説『吸血鬼』として死にかけた人間を見かけたら「人間として死ぬか人間を辞めて生きるか」質問し、後者であれば〈抱擁〉を使って生き返らせる。
灯もこの質問に「死にたくない」と答え、カーミラとの相性が良かったため特殊な対応として眷属にし、今に至る。

カーミラは自分勝手だが自分の所有物や気に入ったものへの執着心は人一倍強く、その中には灯も含まれているので灯にとって有害な相手には容赦しない。
照れくさいので本人には秘密だが。