

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	オス
称号クラス				年齢	15才(見た目)
種族	ベスティア:アクイラ			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	19	6	18	13	9
ボーナス	3	3	6	2	6	4	3
クラス修正	0	1	2	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	4	8	3	8	4	3

HP	67
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	8	0	4	16	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)					9	10	4	16	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	×2
にく	×3
HPポーション	×3

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 2600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:アクイラ	★		パッシヴ					
効果: 素手攻撃力をCL+3、飛行能力を取得								
インタラプト	1						1/ナリオ	
効果: スキルを失敗させる								
飛行能力	1		パッシヴ					
効果: 飛行状態になる。シーン登場時に選択可能。マイナーで適用・解除								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果: 回避+1D								
ジャストディフェンス	1		判定直後				SL/シーン	
効果: 回避判定直後に宣言。達成値に+2								
タクティカルプレイ	8	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: ラウンド中対象の攻撃ダメージ+[SL×4]。自分は行動済みに								
アウトプレイ	1		パッシヴ					
効果: タクティカルプレイの最大SL10に								
フォースドムーブ	1	9	判定直前	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: リアクションの判定-[SL]D								
キャストリング	1		ダメージ直前	20m	単体	自動	SL/シーン	
効果: 対象にカバーリングさせる								
スタンドバイ	1		メジャー				3/ナリオ	
効果: フェイト1、GMに質問できる								
チェックメイト	5	4	ダメージ直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果: ダメージ+[(SL)D]								
グラウンドマスター	1		パッシヴ					
効果: フォーキャスターのスキルコスト-2								
ストラテジウム	1	6				自動		
効果: 判定: 単体魔術のフォーキャスタースキルを範囲選択に								
パーペチュアルチェック	1	10	セットアップ	視界	場面選択	自動	1/ナリオ	
効果: ラウンド中、対象の行動値を自分と同じにする								
	1							
効果:								

動物、風属性
 中庸・善

異世界からやってきた、高度な知性を持つ鷲。
 見た目はハクトウワシ。
 自由をこよなく愛し、束縛されることを嫌うが、それと同じくらい筋の通らないことを嫌う。
 気ままに各地を放浪し、気に入った相手がいるとしばらく行動を共にし、そしてまた去っていく。
 一人称は「俺」。アニキ肌。情に厚いところがある。
 自由に飛び回り戦場を俯瞰し、経験に裏打ちされた予測能力と合わせの確かな戦術を打ち立て、戦いを優位に進める。
 良い目を持ち感知能力にも優れるが、あまり器用な方ではない。腕の代わりに翼を持っているので。

 支援特化、回避型

