キャラクター名
仮組

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	1			7
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
野獣本能	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				D	
効果：								
究極獣化	1	4d10	ﾏｲﾅｰ				120%	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+LvD、装甲+10								
剛身獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ					
効果： 攻Lv*2、装甲Lv*3								
完全獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ					
効果： (Lv+2)D								
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	2	1	ﾏｲﾅｰ					
効果：								
復習の刃	2	6	ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								