キャラクター名
朔来 邂無（さくらい かいむ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	骨董屋店主
オプショナル		年齢	二十代～三十代	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	43 %
出自	転生体	経験	煩悶	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	1	1			4

HP	26
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
兵隊さん、時間ですよ。		0				
我走馬ちの行く手を阻むを許さず-get out of their way!						

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

メディカルサポート	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
転生者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ(1/5)	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+Lv個。侵蝕率によるLvなし。基本侵蝕率+5。								
先手必勝(3/5)	3	-	常時	イン	自身	自動	-	
効果：【行動値】+[Lv×3]。侵蝕率LvUPなし。基本侵蝕率+4。								
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾋｭｰﾏﾝ(1/5)	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中、EF使用判定値+Lv。								
戦術(3/5)	3	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：対象のR中のﾒｼﾞｬｰﾀﾞｲｽを+Lv個(自身除く)。								
アドヴァイス(1/5)	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：対象の次に行うﾒｼﾞｬｰC値-1(下限値6)、判定ダイス+Lv個。								
風の渡し手(2/5)	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	[Lv+1]体	-	-	
効果：組み合わせた行動の対象を[Lv+1]体に変更。1回/1シーン。								
斥力障壁(2/2)	2	2+4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：対象にHPﾀﾞﾒ適用直前に使用。対象が受ける予定のﾀﾞﾒを-[1D+Lv×3]。1回/1R								
ファンアウト(1/3)	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：対象は戦闘移動。移動先は対象が決定、拒否可。自身対象外。Lv回/1シナリオ								
勝利の女神(1/5)	1	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：対象が判定直後に使用。その判定の達成値を+[Lv×3]。1回/1R。								
究極鑑定	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：未知のアイテムを分析。								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：とっても身軽。壁も水面も歩ける。								
効果：								
効果：								

とあるUGN支部のとある優秀なエージェントが死亡。
その遺体を誰かが隠蔽、埋葬。隠蔽者もその後失踪。――以降記録は残っていない。
高校生だった気がする。あまり思い出す気はないけれど。

そんなことはさておき。
赭摩市の片隅、商店街から裏通りを二本。西日ばっかりが強い骨董店『伽羅ン堂（がらんどう）』。
ここの店主が奇物趣味で、あるものないものすべて集めては店に押し込めているらしい。
呪われた炎の籠。揺らぐ鬼灯。喋る猫。生ける屍。……否否、どれも可愛い、アタシのとっておきよ？
ちなみに喋りだすと、滅茶苦茶……五月蝿い。なぜかオネエ寄りの口調であるが、とってもノーマル。
散歩が趣味でいろんなところにいる。屋根とか、電柱とか。

以前のモノと邂逅など有り得無い。アタシは朔に来るのだから。
『極少の世界（ハロー）』　昔そう呼ばれていたかもしれない。

未来にとりたいもの
▼ひらめきの盾(-/3)
対象にHPﾀﾞﾒ適用直前に使用。対象が受けるダメージを-10。Lv回/1シナリオ
▼ディフェンスサポート
対象のｶﾞｰﾄﾞ時に宣言、そのガードの間対象のガード値+[Lv×3](自身を除く)。1回/1R
▼弱点看破(-/3)
R間、対象の攻撃力+[Lv×3]。
▼バステ解除系