

キャラクター名 プレイヤー名

雑魚敵

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	年齢	性別
	ブラム=ストーカー					
オプション						
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	72
肉体	2	0	0		8	10	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		-5		0		
嘆きの一撃						2+3+5+6使用/メジャー
嘆きの連鎖						2+3+4+5+6使用/メジャー
命の冒瀆						7使用/クリンナップ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+[Lv*30]							
渴きの主	4	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲無視/HPを[Lv*4]回復							
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+[Lv+1]/HP-2							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選)	対決	-	
効果:	対象を[範囲(選択)]に変更/Lv回							
ブラッドバーン	4	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]/HP-5							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-1(下限7) 選択:ブラム							
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを[(Lv+2)D+ [肉体]]回復							
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	BSを1つ回復(暴走以外)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本P.266「クリムゾンビースト」

○ダイス○
 ※侵蝕値ボーナス計上済
 13DX 白兵
 13DX 回避

○コンボ○
 ※侵蝕値ボーナス計上済
 ○メジャーアクション○
 【嘆きの一撃】 渴きの主Lv5+鮮血の一撃Lv2+ブラッドバーンLv5+コンセントレイトLv3使用
 →装甲無視/HPを[20]回復/ダイス+[3]/攻撃力+[20]/C値-3/HP-7
 16DX7-5 【嘆きの一撃】 固定攻撃力+20/HP回復+20
 【嘆きの連鎖】 渴きの主Lv5+鮮血の一撃Lv2+血の宴Lv2+ブラッドバーンLv5+コンセントレイトLv3使用
 →装甲無視/HPを[20]回復/ダイス+[3]/対象[範囲(選)]変更/攻撃力+[20]/C値-3/HP-7
 16DX7-5 【嘆きの連鎖】 固定攻撃力+20/HP回復+20
 ○クリンナッププロセス○
 【命の冒瀆】 不死者の恩寵Lv2使用
 →HPを[4D+10]回復
 4D10+10 【命の冒瀆】
 ○オートアクション○
 【ジャックの灯火】 冥府の棺Lv2使用