

キャラクター名
吉武准

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	1	0	0		7	8	行動値	20
感覚	2	0	0		6	8	(非装備時)	20
精神	3	1	0			4	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Stand&Draw		0				2+3使用/マイナー/武器作成
Jack of Club						5+7+8+9使用/メジャー/装甲有効/単体
Ace of Diamond						5+6+7+8+9使用/メジャー/シナリオ3回
Queen of Heart						4+5+7+8+9使用/メジャー/装甲有効/範囲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E:囚人の鳥籠	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP+[Lv*30]								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv+4]/G値:-/命中:0/射程:30m								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 作成武器を2つに変更								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選)	対決	-	
効果: 対象を[範囲(選択)]に変更								
カスタマイズ	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv]個								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 装甲無視/攻撃力+[Lv*3]/シナリオ3回								
コンバットシステム	2	3	Mj/Re	-	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv+1]個								
マルチウェポン	4	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 武器を2つ使用/達成値+[5-Lv]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-1(下限7) 選択:ノイマン								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能時、メインプロセスを行う								
魂の錬成	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能を回復/HP+[Lv*10]まで回復								
	★							
効果:								

基本2P.268「ストレンジャーズ: イェーガー」

○ダイス○
※侵蝕値ボーナス計上済
11DX 回避
11DX 射撃

○コンボ○
※侵蝕値ボーナス計上済
○マイナーアクション○
【Stand&Draw】ハンドレッドガンズLv6+ダブルクリエイトLv2使用
→攻撃力+[10]/G値:-/命中:0/射程:30mの武器作成/武器を2つ作成
○メジャーアクション○
【Jack of Club】カスタマイズLv2+コンバットシステムLv3+マルチウェポンLv5+コンセントレイトLv2使用
→ダイス+[6]/攻撃力合計値+[20]/C値-7
17DX7 【Jack of Club】 固定攻撃力+20
【Ace of Diamond】カスタマイズLv2+コンバットシステムLv3+マルチウェポンLv5+クリスタライズLv3+コンセントレイトLv2使用
→ダイス+[6]/攻撃力合計値+[20]装甲無視//攻撃力+[9]/C値-7/シナリオ3回
17DX7 【Ace of Diamond】 固定攻撃力+29
【Queen of Heart】カスタマイズLv2+コンバットシステムLv3+マルチウェポンLv5+ギガンティックモードLv2+コンセントレイトLv2使用
→ダイス+[6]/攻撃力合計値+[20]/対象を[範囲(選択)]に変更/C値-7
17DX7 【Queen of Heart】 固定攻撃力+20