

キャラクター名
レムリヌ・ビリオン

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	3000		異種族の友人がいる 大好きな食べ物がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	18	3		29 + 2	5
敏捷度	6	4		18	3
筋力	9	5		24	4
生命力	4	2		16 + 2	3
知力	6	8	6	28 + 2	5
精神力	16	5		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マジテック	6		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技	レベル	説明
ターゲットィング	1-280p	p
両手利き	1-283p	p
射手の体術	2-227p	p
二刀流	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	説明
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	12	13

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 "正直者の"ハードレザー+1		13		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"乗り物酔いの"サーペンタインガン+1 射程10m,装填数3 魔法の武器。	1H	1	1	2d+ 15	11	12											
"重い"サーペンタインガン+1 射程10m,装填数3 魔法の武器。	1H	3	1	2d+ 15	11	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
47

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	頭の上あたりをふわふわ。
耳 レコーディングピアス	
顔 スマルティエのモノクル	
首 スマルティエのマフラー	
背中 マギスフィア(中)	
右手 宗匠の腕輪	スマルティエの巧みの腕輪と付け替え
腰 バレットポーチ	E:弾丸24発
足 スマルティエの靴天ブーツ	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 最高の冒険者になるため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

