キャラクター名	プレイヤー名
あめ	

ポジション	ジャンク	**享年**	11歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	7：【渇望】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
40　：【土の匂い】	
05　：【血の宴】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	-	自身	狂気点追加で振り直した時、判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	0～1	次カウントまで攻撃マニューバのタイミングは「ダメージ」になる。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃のみ攻撃判定「6」にする。なお、振り直したりはできない。
サブクラス		必中		オート	-	自身	バトルパートで攻撃判定の出目が6だったとき、任意の箇所にダメージを与える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	2
頭		めだま		オート	-	-	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾攻撃ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			