キャラクター名

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	貧弱な人族軍より蛮族と戦いたい。		
経験点	1000		殺戮に飽きた。		
			特定の相手から恨みを買っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	2		19	3
		敏捷度	12			24	4
体	8	筋力	10	5		23	3
		生命力	9	1		18	3
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
コンジャラー	2		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	8	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1160 G

預金・借金 14000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

”一族におった時の話か。つまらん、実につまらん50年間だったよ”

川縁で魚共と小競り合いするのが”義”か。
ろくに戦えぬ人族を甚振って示すのが”強”か。
つまらん、実につまらん。
日々の習慣に胡座を掻き弱者ばかり手にかける怠慢の何が、一度しかないこの自我の為になるというのか。

一族から離反し人族と行動を共にするリザードマン。
強者と戦うこと、自らを鍛える事を常に考えている。
弱い者と戦うのは嫌いで戦闘自体を放棄しがち。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟