

キャラクター名
加司山風次郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	犯罪者の子	経験	喪失	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0	2		6	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：2輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム；噂話	
バイク	
ボイスチェンジャー	
デモンズシード	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護天使	P	N		
七辻 榎	P 庇護	N 不信感		
ヒメ	P 感服	N 恐怖		
ミコト	P 連帯感	N 憐憫		
春日	P 同情	N 猜疑心		
ジャームは¥	P 同情	N 憤懣		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
止まらずの舌	2	3		至近	単体	RC対決		
効果：	意志と対決して勝つと質問を答えさせる。リザレクト回使用							
アクセル	5	1	set up	視界	単体			
効果：	ラウンドの間対象の行動値がレベル:2							
眠りの粉	2	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	トループのみ対象。射撃攻撃を行い命中した場合大賞を戦闘不能にする。シナリオレベル回							
ベーシックリサーチ	3	1	メジャー			情報		
効果：	全ての情報に組み合わせれる。171を組み合わせるlv+1個							
援護の風	5	2	オート		視界単体	自動		
効果：	大将の判定前に使用。ダイスを+LV個。ラウンドにつき1回							
コンセントソラリス	3							
効果：								
狂戦士	4	6	メジャ	視界	単体	RC	80	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの削値-1更に判定ダイスをlv:2だけプラス							
抗いがたき言葉	5		メジャ			交渉		
効果：	射撃攻撃 命中の場合シーンの間あらゆる判定のダイス-1v個							
狂乱の一声	1	2	メジャ	視界	単体	交渉		
効果：	攻撃+レベルの射撃。命中の場合風次郎を対象にする憎悪のバステを与える							
風の渡し手	3	3	メジャ		LV+1	交渉		
効果：	組み合わせた行動の対象をlv+1シーン一回							
声なき声	★							
効果：	テレパシー							
コトりの耳	★							
効果：								
真偽感知	★	2						
効果：	2声色から嘘を身肉							

街の片隅で活動している探偵。薬物知識が豊富で顔が広い。
 戦闘と頭脳担当の相棒を亡くしてからは自身で調べた薬物で頻りにトリップするようになった。
 「おおいなんで事務所にピカソがいるんだあ？！あつ、依頼人？！俺がトリップしてただけか…。オーケー話を聞こうじゃないか」
 「風が俺達を呼んでる…だろ？わかってるよ相棒」

薬物に対する高い耐性を持っているため薬物を使用しても深くはトリップできない上に元に戻るうとすればすぐに戻ってしまう。現実逃避はままならない。