キャラクター名

コート

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１３歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
花園	
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行為判定の出目＋１
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃マニューバの射程＋１
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの攻撃判定＋１
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
胴		壊れた部品		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１