

キャラクター名  
プリン

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | ホリック   | 享年  |    |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | 口マナスク  | 寵愛点 | 38 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 戦火     |    |
| 金欲     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 1   | 2  | 3  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練     |    |     |          |                   |
|--------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの  | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ダ・マリーナ | 恋心 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| ミカ     | 独占 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| 丁半     | 信頼 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|        |    | 4   | ①②③④⑤    |                   |
|        |    | 4   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 加速する狂気   |    | オート   | なし  | 自身  | 発狂したら攻撃判定+1   |
| メインクラス |    | 失敗作      |    | オート   | なし  | 自身  | 自身の攻撃判定+1、切断判定+1。ターン、戦闘終了時、基本パーツ1つ損傷。   |
| メインクラス |    | 庇う       |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | 対象のダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも可能。  |
| サブクラス  |    | 死の舞踏     |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 攻撃判定を振り直す。  |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け    |    | オート   | なし  | 自身  | 改造Lv3/パーツを1つ追加。   |
| 頭      |    | ボルトヘッド   |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2。  |
| 頭      |    | エナジーチューブ |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツ1つを追加で損傷   |
| 頭      |    | 3Dプリンター  |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 自身がダメージを受けた時に使用可能。自身にダメージを与えた攻撃マニューバを複製し、自身のパーツとして襲撃する。バトルパート終了時に複製したパーツ全てを装備パーツから取り除く。 |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値1  |
| 頭      |    | うじむし     |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート終了時に損傷しているならこのパーツを修復する。   |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | だきまくら    |    | オート   | なし  | 自身  | たからもの   |
| 胴      |    | サイボーグ    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2   |
| 胴      |    | うろこ      |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御2   |
| 胴      |    | つぎはぎ     |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |