キャラクター名: リゾン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	4840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	8		17	2
		敏捷度	10	4		20	3
体	5	筋力	10	3		18	3
		生命力	6	2		13	2
心	10	知力	12	20		42 + 2	7
		精神力	10	11		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9	アルケミスト	1
コンジャラー	10	ライダー	1
フェアリーテイマー	1	デーモンルーラー	1
マギテック	1	グリモワール	1
レンジャー	1	アーティザン	2
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
魔力強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣の献身		
パラライズミスト		
魔物知識+2		
誤射防止		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
発動体 発動体になる	1H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
スパイラルロッド 発動体　ルシェロイネの前提　鞘がある	1H			2d+ 0		0											
ナイフ 発動体加工してある	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	9											
入門の魔導書 5冊持っている	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
109

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	17	召異魔法	1	9
操霊魔法	10	18	秘奥魔法	1	9
深智魔法	9	18			
妖精魔法	1	9			
魔動機術	1	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ディスプレーサーガジェット	
顔	学者の眼鏡	セージ判定+1
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	宝石ケース	炎1/水1
右手	正しき信念のリング	
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証:心	
その他	知力腕輪	

装備品		説明
	アーティザンハット/2	魔物知識増強/+2　誤射防止
左手	光魔の印	

その他メモ

【ヒロイン所感】
・リゼリア①
「アルセンの妹」という扱いをされるのは嫌らしい。
なるべく名前で呼び、個人として接する事を心がけよう。比較などもしない方が良いだろうか?
料理が趣味らしいが、跡取りになってからは手料理を振る舞う機会がないらしい。
喋ってばかりいないでまず食べろと言われたので、次からは気をつけよう。美味しかった。
気遣いの行き届いた所は見習いたいけど、どうすればああいう風になれるのかは皆目見当がつかない。
背中に隠れられた事を思い返すと妙な気分になる。庇護者なんて柄ではないからだろうか?

・リゼリア②
肉体的に無事で済んだのは不幸中の幸いだったけど、精神的な面はちょっと心配だな。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リゾン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
強く魔化された藁束	○□□○□□
強く魔化された骨	○□□○□□
強く魔化された革	○□□○□□
強く魔化された肉	○□□○□□
強く魔化された石x2	○□□○□□
強く魔化された真鍮x2	○□□○□□
	○□□○□□
虎目石の鋲	○□□○□□
虎目石の金鋲	○□□○□□
血肉の赤鉄x2	○□□○□□
琥珀の目	○□□○□□
猫目石の鋲	○□□○□□
鋼玉の守護	○□□○□□
黒曜石の盾x2	○□□○□□
※強化パーツ(中)	○□□○□□
黒曜石の盾(中)x2	○□□○□□
琥珀の目(中)x2	○□□○□□
血肉の赤鉄 (中)x2	○□□○□□
柘榴石の活力(中)x3	○□□○□□
柘榴石の生命力(中)x2	○□□○□□
玉鋼の守護(中)x2	○□□○□□
	○□□○□□
紅蓮の紅玉x2	○□□○□□
方解石の複眼x2	○□□○□□
孔雀石の羽根x2	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
	○□□○□□
学術書とか	○□□○□□
人形x3	○□□○□□
	○□□○□□
知力腕輪x3	○□□○□□

知力指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
底冷えの瓶	○□□○□□
万年筆	○□□○□□
筆記用具一式	○□□○□□
ブラックワインx2	○□□○□□
モックシャック活性薬x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔晶石[5]x10	○□□○□□
チャージクリスタル[5]	○□□○□□
	○□□○□□
魔神の契約書x50	○□□○□□
	○□□○□□
緑[B]x10	○□□○□□
緑[A]x5	○□□○□□
緑[S}x3	○□□○□□
	○□□○□□
マジシャンズブルーム	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
	○□□○□□
カンフォーラのアルコールx10	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx2	○□□○□□
	○□□○□□
銃弾×12	○□□○□□
	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
筋力指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
	○□□○□□
アポート印	○□□○□□
	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
	○□□○□□
ふかふかの防寒具	○□□○□□

	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
	○□□○□□
ブルーダイヤモンド	○□□○□□
	○□□○□□
マーリカ培養槽	○□□○□□
テレオペレート・ドール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
精神魔符1x3	○□□○□□
精神魔符2	○□□○□□
生命魔符1x3	○□□○□□
生命魔符2	○□□○□□
	○□□○□□
カンフォーラのルーペ	○□□○□□
	○□□○□□
呼応石x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
89200 G	G

名誉アイテム	点数
ティルカンダル古代光魔党	50
ティルカンダル光魔二条	20
光魔の印	20
軽い羽ペン	10
ルシェロイネ魔導術	50
ルシェロイネ魔導収束	20
ルシェロイネ魔導優越	20
専用化：学者の眼鏡	50
専用化:光魔の印	50
カンフォーラ博物学派	50
抽出の知識	30
ふかふかの防寒具	15
カンフォーラのルーペ	20
	30

名誉点 所持 397 /合計 832