

キャラクター名
エビー・ホワイト

プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	性別	男
出生タイプ		年齢	18
出自	一般人	運命	寛大

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	0	0	13	43 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	30
MP	72
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	コントローラー				2				
武器 2									
防具	マント			1			1		1
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		19	0	2	37	4	10	9	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	39 %	6	12 %	9	1
総計(2)		19 %	0	3 %	39 %	4	12 %	9	1
総計(両)		19 %	0	3 %	39 %	6	12 %	9	1

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. This model is then used to predict the labels for the *unlabeled* data. The process is iterative, with the labeled data being updated as the model's predictions are used to refine the training set. This approach can be used to build accurate models with less labeled data, which is often a valuable resource in many applications.