

キャラクター名
No.name(ネーム)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	忌み子だとして捨てられる		
経験点	790		守りの剣を手に入れたことがある のめり込む趣味がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7		12	2
		敏捷度	7	2	14	2
体	12	筋力	6		18	3
		生命力	3	1	16	2
心	13	知力	11	3	27	4
		精神力	6	1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	2		
ソーサラー	2		
コンジャンラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
魔法収束	227 p	p
魔法誘導	223 p	p
	0 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○
ノスフェラトゥス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グrapper	2	4	4	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グrapper		合計値	5	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
スライクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 3	10	5	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	1

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

装備品	説明
頭 角x2:フード付きロングマント	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント:盾	
右手 魔発体P:手袋	
腰 ブラックベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	

— その他メモ —

【設定】
生まれてすぐ、忌み子として捨てられたらいいが詳しくはわからない。
その際、親が授けてくれたのか
守りの剣の欠片が入った袋を首から下げていた。
側にバイオリンも置かれてあった。

その後、アルドレアの僻地にある孤児院のマザーに拾われ4歳まで、孤児院にいて世話になっていたが自分の本当の素性が気になり、脱走した。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉵
 ㊳
 ㊵

