キャラクター名

z

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	24
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの、本当に幸せで満ち足りた顔。誰か分からないけど。
シャワー	温かいお湯、石鹸の香り。また浴びたいなあ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
e	依存	3	①②③④⑤	
p	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		しっぽ(爬虫類)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
腕		ナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2