キャラクター名

p

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	23
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
兄	会ったことはないが、タバコの臭いは知っていた、筈。
パーティー	多くの人と楽しく飲んで食べて、たのしかった思い出。今は…

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
e	友情	3	①②③④⑤	
z	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損壊した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了まで効果は続き効果中はこのパーツを修復できない。
腕		オノ		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払うかわりに、任意の末線に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2、その後、同対象に射撃攻撃1をおこなってもよい