

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ウォーロック	性別	女
称号クラス				年齢	30
種族	フェイ(ヴァルキリー)			境遇	親友
出自(効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	15	7	8	9
ボーナス	3	3	3	5	2	2	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	3	4	4

HP	39
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣:風	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	伯爵のシルクハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	魔闘の腕輪								
能力値			4	0	3	0	4	6	8
スキル			2	3		3		4	
その他				3					
総計(右)			6	15					
総計(左)					3	10	4	10	8
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション×5	
ハイMPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 22  
 所持金: 1660  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメージに+3する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エレメンタルウェポン	★	3	セットアッププロセス	-	自身	魔術判定		
効果: 自身の持つ種別:精霊剣のアイテムを失い、選択したアイテムを装備する								
ソードマジック	★	5	レガリアクション	効果参照	自身	魔術判定		
効果: 白兵攻撃を行う攻撃の判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱行う。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない								
ダブルエレメンタル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《エレメンタルウェポン》と同時に使用する。その《エレメンタルウェポン》右手と左手にそれぞれ精霊剣を装備する								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法ダメージ+SL×4								
コンセントレイション	★	4	《エレメンタルウェポン》	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1d								
アームズマスタリー:精霊剣	★		パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 命中判定+1d								
ファイトアピール	1	-	ムーブ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージSL×3								
エンラージミリット	1							
効果: 携帯品の重量+5								
モンスターロア	1							
効果: モンスター識別の判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

結婚願望のある女騎士  
 男勝りな喋り方をする  
 妖精であり、人間社会の結婚、恋愛に憧れている  
 騎士の誇りを持った由緒正しい人物  
 責任感と正義感が強い  
 妖精であることを隠して人間社会に溶け込んでいる  
 一人称 私  
 二人称 あなた 呼び捨て  
 三人称 彼 彼女