

キャラクター名
ベル

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	49

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
発見者 (β-51)	
身代わり (α-14)	
花園	それは、いつしか見たかもしれない、美しい花園の記憶

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンジー	信頼	3	①②③④⑤	PL:夕栗あんこ
マロウ	友情	3	①②③④⑤	PL:B3
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	-	自身	支援3。狂気点1点追加。
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	バトルパート中、発狂している未練があるとき、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		完全捕食		オート	-	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツが[攻撃判定値-5]だった場合、対象は全てのパーツを損傷させる。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用した「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可能にする。
サブクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾攻撃判定の出目+1。
サブクラス		歪極		オート	-	自身	変異レベル3のパーツ1つを獲得。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		おおつの		オート		自身	射程0の対象に肉弾攻撃を大成功させた際、「連撃1(+1)」が「転倒」を追加可。(1カウント1回まで)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。1度だけ振り直し可。
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕に防御1。腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		小さなアンデッド		オート	-	なし	たからもの ネズミ型
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。