

キャラクター名
エリシア・イリス・グラムナート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	12歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1550				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3	24	37 + 2	6
体	7	敏捷度	4	8	24	42	7
		筋力	7		24	38	6
心	8	生命力	5	5	24	41	6
		知力	8	10	24	50 + 2	8
		精神力	6	16	24	54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
マジテック	2		
レンジャー	4		
セージ	13		
エンハンサー	7		
アルケミスト	15		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p	魔力撃	IB39 p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
賦術強化	IB31 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語		○

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			7		3
盾					4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
186

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	13			
魔動機術	2	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
181

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース フェアリーテイマー用
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	ポーションインジェクター
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ミラージュデイズ	
パークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
イニシアティブブースト	
ヒールスプレー	
マナダウン	
エンサイクロペディア	
ポイズンニードル	

<p>その他メモ</p> <p>▼「エリシアの過去(自身も知っている内容)」</p> <p>バックグラウンドモチーフ：ロビン</p> <p>エリシアの母「ライザ・イリス・グラムナート」は、「殲滅卿」と呼ばれる凄腕の冒険者であると同時に犯罪者であった。彼女は「空白の100年」という世界の禁忌を解き明かす為に「第四の剣(フォルトナ)」を探していた。それ故に常に世界政府に追われる身であったが、一緒にいてくれる仲間(イザーク・イリス・グラムナート)と結婚し、エリシアとアイシアという子を成した。</p> <p>「エリシア、アイシア。生きて、世界を識るんだ。それがエリシア、アイシアの——」</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

