

キャラクター名

プレイヤー名

ミラージュ

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | プリースト | Lv.1: | アコライト | レベル | 17 |
| サポートクラス | メイジ | Lv.1: | セージ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 60 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自 (効果) | 魔術師 | | | 目標 | 無目的 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 13 | 9 | 9 | 31 | 8 | 28 | 15 | |
| ボーナス | 4 | 3 | 3 | 10 | 2 | 9 | 5 | |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 3 | 1 | |
| 他修正 | | | | 2 | | | | |
| 能力値 | 4 | 4 | 3 | 14 | 3 | 12 | 6 | |

| | |
|------|-----|
| HP | 129 |
| MP | 166 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ヘキサロッド | 至近 | -1 | 14 | | | | -2 | |
| 左手 | ミスティックシールド | | | | | 3 | 3 | -2 | |
| 頭部 | ミスティックサークレット | | | | | 2 | 1 | | |
| 胴部 | ミスティックガーブ | | | | | 6 | 3 | | |
| 補助 | 月光の腕輪 | | | | | | 2 | | |
| 装身具 | 真理の書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 12 | 6 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 14 | 3 | 11 | 21 | 2 | 9 |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-------------|---------------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d | 冒険者セット | ハイMPポーション |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d | 異次元バック | ハイMPポーション |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d | つるはし | ハイMPポーション |
| エネミー識別 | 14 | 6 | | 20 | + 5 d | 小道具入れ | ハイMPポーション |
| アイテム鑑定 | 14 | 6 | | 20 | + 2 d | 祝福の花 | ハイMPポーション |
| 魔術判定 | 14 | 6 | | 20 | + 6 d | 真紅の杯 | マジカルハイMPポーション |
| 呪歌判定 | 12 | | | 12 | + 2 d | 転送石 | マジカルハイMPポーション |
| 錬金術判定 | | | | | + d | マジカルキー | 耐毒符 |
| | | | | | | ポーションホルダー | 転送の呪符 |
| | | | | | | グレートMPポーション | 勇気のホイッスル |
| | | | | | | ハイMPポーション | 勇気のホイッスル |

現在重量：

20

最大重量：

23

所持金：

322075

預金・借金：

| | | | | | | | | |
|--|----|-----|------------|-----|----|------|---------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| イモータリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：《トリビアリスト》を取得する | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | ダメージの直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ナチュラルヒストリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：エネミー識別+2D | | | | | | | | |
| エルダーマジック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔術判定に+1Dする | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | ダメージの直後 | 20m | 単体 | 自動判定 | 1 | |
| 効果：ダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果：対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブプロセス | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：《ヒール》を同時に使用する。《ヒール》ういイニシアチブプロセスで使用する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハイプロテクション | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：〈プロテクション〉の効果に+「5+SL×3」する。 | | | | | | | | |
| ディバインフォース | 1 | 20 | ダメージの直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象の攻撃に+「CL×5」する。 | | | | | | | | |
| パトロナイズ | 1 | 10 | 判定の直後 | 20m | 単体 | 魔術判定 | シーン1回 | |
| 効果：対象の命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。魔術判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。 | | | | | | | | |
| ヒールオール | 1 | - | 〈ヒール〉 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：〈ヒール〉の効果を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。 | | | | | | | | |
| ヒールライズ | 1 | 10 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果：HP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に使用する。その効果に+ [CL×3] する | | | | | | | | |
| バリア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつ《プロテクション》を使用できるようにする。 | | | | | | | | |

両親が名誉の死を遂げたと言われて義理の親ので育てられた。アコライトとして働きつつ図書館で本を読んでもときに過去にあった事件の事を知り、両親の死について知るために冒険者になる。が大体理由がわかったのでギルドにて新しい仕事を探したところ、長期間の治癒師の仕事があるとの事でそれに参加することになる。

リンク装備効果：ミスティック 魔術判定+1D6

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|-----|------|--------------|----|
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エフェシエント | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+〔SL×2〕 | | | | | | | | |
| エンサイクロンペディア | 1 | - | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| コンコードダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：「対象：場面（選択）」「射程：視 界」のすべての対象にエネミー識別を 行なえる。 | | | | | | | | |
| ウィークポイント | 3 | 8 | セットアッププロセス | 20m | SL体 | 知力判定 | - | |
| 効果：エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションを-1Dする。この効果はラウンド終了まで維持する。 | | | | | | | | |
| バイタルパート | 1 | 5 | ウィークポイント | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：《ウィークポイント》の効果を行「対象が行うリアクションに-1D、対象への攻撃に+1Dする。」 | | | | | | | | |
| クイックサーチ | 1 | 5 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | セットアッププロセス1回 | |
| 効果：《エンサイクロンペディア》と《タイミング：セットアッププロセス》のスキルひとつを使用する。 | | | | | | | | |
| トリビアリスト | 1 | 6 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：判定の直前に使用する。その判定を【知力】で代用する。 | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【知力】判定の達成値に+〔SL×2〕する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔術判定に+1D6する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディビレティト | 1 | 6 | 判定の直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：対象が行う判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。 | | | | | | | | |
| ピアシングペイン | 1 | 15 | ダメージ判定の直前 | 20m | 単体 | 自動判定 | ラウンド1回 | |
| 効果：武器攻撃による攻撃を貫通攻撃にする。 | | | | | | | | |
| サンドクラウド | 1 | - | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：武器攻撃の命中判定を行った後で使用する。その判定ダイスのうち1個を選択しそれを除外して達成値を算出する。 | | | | | | | | |
| フォッグミラージュ | 1 | - | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：魔術判定を行った後で使用する。その判定ダイスのうち1個を選択しそれを除外して達成値を算出する。 | | | | | | | | |
| タングル | 1 | - | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動判定 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象がリアクション判定を行った後で使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。 | | | | | | | | |
| ファストチャンネル | 1 | - | クリンナッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：《サンドクラウド》《タングル》《フォッグミラージュ》のいずれかの使用回数を1増やす。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアッププロセス | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象が使用した「使用条件：シナリオ～回」のしょう回数を1回復する | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 2 | 7 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 呪歌判定 | シーンSL回 | |
| 効果：行動済みのキャラクターを未行動にする。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

[illegible][illegible]