キャラクター名: クリミアナ・マーショナル

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	13
種族	フィルボル			**境遇**	大成功
出自（効果）	傭兵			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	19	9	7	9	21	9
ボーナス	7	6	3	2	3	7	3
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	9	7	4	2	4	9	4

HP	121
MP	80
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	天魔の兜				-1	6			0
胴部	祝福の鎧				-2	13			0
補助	ミスリルマント					5			
装身具	豪傑の証								
能力値			7	0	4	0	9	8	14
スキル			2	10		2	4		
その他			1			5	12		
総計(右)			8	24					
総計(左)			10	10	1	53	25	3	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×3	
冒険者セット	
HPポーション×1	
ジュエルマルドゥーク（赤）	
魚料理	

現在重量： 7

最大重量： 21

所持金： 4600

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に魔法防御力+3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
エンカレッジ	1	6	イニシアティブ	20	単体	自動成功	シーン1	
効果：	未行動のキャラに使用化、対象はイニシアティブプロセスにメインプロセスを行う							
ステップアース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	SL×3物魔防アップ							
カバーリング	1	2	ダメージロール前	至近	単体	自動成功		
効果：								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20	単体	自動成功		
効果：								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	SL×3物防上昇							
ディフェフルンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	ディフェンダーをフリーアクションで使用できるようになる							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	ー		
効果：	ディフェンダーの物防を物防魔防に							
ファイトソング	1	-	メジャーアクション	20	単体	呪歌判定	シナリオ1	
効果：	スキル使用に制限のある技の使用回数1回追加　追加可能はシナリオ1回のみ							
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャーアクション	20	単体	呪歌判定	シナリオ1	
効果：	再行動							
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	-		
効果：	範囲を範囲選択に							
エチュード	1	4	メジャーアクション	20	範囲	呪歌判定		
効果：	範囲内の対象が行うダメージＳＬ×2あげる							
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身			
効果：	呪歌判定＋1□する							
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	直前の判定を呪歌判定							

傭兵の娘
両親は仕事で頻繁に家にいない
家に盾が飾ってあったので皆を守る盾になることを望んだら思いのほか合っていた
今は孤児院の子達を守るためお金を稼ぐのだ

キャラクター名
クリミアナ・マーショナル

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンクラッド	5	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果：SL×3物理ダメージ軽減								
ボルテクスアタック	1				自身			
効果：武器攻撃と同時に使用　単体に変更　ダメージ+【CL×10】								
シールドスラム	1		パッシブ		自身			
効果：盾の重量だけダメージを増やす								
インバルネラブル	1		ダメージロール前		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：ダメージロール直後に使用　ダメージを0にする								
スティールクラッド	2	3	アイアンクラッド		自身	自動成功		
効果：アイアンクラッドと同時使用アイアンクラッドの効果に+SL×4追加								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果：魔法防御に自身が装備している盾の物理防御分足す								
マイティスラッシュ	1		パッシブ		自身			
効果：命中判定+2、ダメージにSL×3								
デストロイヤー	1							
効果：								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：物防＋2魔防＋1								
パラディオンⅠ	1		ダメージロール		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：フェイト1点消費で—5ダメージ								
パラディオンⅡ	1		カバーリング時		自身	自動成功	ウォーリア	
効果：フェイト1点消費　複数回攻撃やカバーリングできない攻撃をカバーできる								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：装備重量+5アップ								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：最大HP＋CL								
トレーニング　器用	1		パッシブ					
効果：器用＋3								
トレーニング　筋力	1		パッシブ					
効果：筋力＋3								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備している防具補正が0未満の場合移動補正0にする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								