

キャラクター名
緋水 白影(ひえん しらかげ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	19歳	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	61	%
出自	天涯孤独	経験	約束	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：猫	2		情報：学問	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【コンボ】		0				
アイスフェイカー	RC	15r+6	-	15		C値7 侵蝕10
レネゲイドオーバー	RC	14r+6	-	113		C値7 侵蝕27

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリ	
思い出の一品	
デモンズシード	
[G線の歌姫] アリア=リシャルのCD	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
比翼連理の愛(エヴァーラストバディ)	P	N		
白銀の欠片(ヴァーバル・フラグメント)	P	N		
白狗緋水(こま ひえん)	P 純愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黄:得意領域	5	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果：	RCの判定ダイス+Lv個							
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	-	100%	
効果：	コピーエフェクトのレベルを+1する							
原初の赤:雷の剣	2	3	メジャー	至近	-	RC	-	
効果：	攻撃力+5 至近不可解除							
原初の灰:幻想の獣王	3	5	マイナー	至近	自身	-	120%、解放	
効果：	ダメージダイス+(Lv)D リアクション不可							
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果：	攻撃力+[Lv×3] 至近不可							
比翼連理の愛:トランキリティ	4	3	メジャー/リアクション	-	-	精神	-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1]個							
原初の白:マシラのごとく	4	8	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果：	攻撃力+[Lv×10] 判定ダイス-5個							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果：	攻撃力+[Lv×5]							
原初の黒:雷神の降臨	3	8	セットアップ	至近	自身	-	100%	
効果：	攻撃力+[Lv×5] 行動値0							
リフレックス:ウロボロス	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果：	RCでドッジを行える							
比翼連理の愛:帰還の声	1	6	オート	視界	単体	-	ピュア	
効果：	回数制限を1回分回復する							

Dロイス【白銀の欠片《ヴァーバル・フラグメント》】
それは無限、尽きること無き"力"の結晶

アナザーワンが残した"命"の証

影が紡いだ"願い"の片鱗

_____さあ、世界を救う鍵と成れ

●解説
魔王を殺すための"無限の白銀"の断片を持つこと表すDロイス。

周囲のレネゲイドを吸収し、純粋な力の奔流として放つことが出来る《命の権能》の欠片
欠片と言えど侮るなかれ、命の大蛇がその全てをかけて作り出したその権能はそれだけでも通常のオーヴァードには十分すぎる力を誇る。
無限の片鱗、しかしてそれは紛れもなく"無限の白銀"なのだ。即ちそれは_____

●効果
オートアクションでいつでも発動できる。
1シーンに1度、そのシーンに登場しているの侵食率を合計で100%まで吸収することが出来る。
吸収された侵食率は蓄積され、消費しない限りシナリオを跨いでも残留する。
侵食率は100%まで累積する。累積上限を超えて吸収することは出来ない。

