

キャラクター名 リノ・ギヌメール プレイヤー名  

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	53
冒険者Lv	10	経歴	最高の冒険者になるため 予知夢を見たことがある		
経験点	2180		本来とは異なる性別として育てられた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		18	3				
体	2	敏捷度	11	8		29 + 1	5	フェアリーティマー	10		
		筋力	3			5	0	スカウト	7		
心	14	生命力	5			7	1	エンハンサー	6		
		知力	10	15	2	41 + 1	7	アルケミスト	2		
		精神力	12	10		36	6				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
魔力強化	2-230p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ラビットイヤー	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
以心伝心	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	マナコート	筋力	1	回避力	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のマナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
<small>魔力+1、魔法の武器である。回復量+1、妖精へのダメージ-2</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	18			
妖精魔法	10	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 18

MP
90

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	ラル=ヴェイネの装飾品,その他部位を得る
顔 華美なる宝石飾り	妖精魔法の行使に使用
首 幸運の首飾り	戦利品+1
背中 ディスプレッサーガジェット	その他部位を得る
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 ラル=ヴェイネのマナリング	ラル=ヴェイネの装飾品
ラル=ヴェイネのダウソルッカ	魔力+1,常時「足場が悪い」状態になる

その他メモ	自動失敗
ミレイユとともに各地を旅しながら暮らしている。幼少期は男として育てられていたが、ある時依頼でエルフの村に来たナイトメアの女性に助けられ、惚れてしまった。その時は振られてしまったが、彼女も長寿種であったため、「将来立派な冒険者になったら付き合ってあげる」と言われ、魔法使いの道に進んだ。それから40年近く経っているが、今でも彼女に憧れている。	チェック □□□□⑤
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) > 8[4,4]+6[1,5]+4[4]+8[3,5]+8[6,2]+8[5,3] > 42 #1	□□□□⑩
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) > 5[3,2]+11[6,5]+3[3]+5[3,2]+10[6,4]+12[6,6] > 46 #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) > 4[3,1]+6[3,3]+4[4]+5[1,4]+12[6,6]+4[1,3] > 35 #3	□□□□㉔
→#2を選択	□□□□㉕
経歴	□□□□㉙
SwordWorld2.0 : (1D3+2D6) > 3[3]+10[4,6] > 13	□□□□㉚
SwordWorld2.0 : (1D3+2D6) > 1[1]+9[6,3] > 10	□□□□㉛

