キャラクター名
金剛　力

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	大失敗	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3	1		9
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	39
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラムストーカー	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： Ｃ値－ＬＶ								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： 肉体判定＋ＬＶ＋２								
一角鬼	1	3	マイナー	5m	自身	自動	ー	
効果： 白兵　ガード2　攻撃ＬＶ＋5								
渇きの主	2	4	メジャー	武器	単体	対決	ー	
効果： 装甲無視　HPをLV*４回復								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： 移動　シーンレベル回								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	ー	
効果： 攻撃＋LV+2D使用後完全獣化解除								
血の宴	1	3	メジャー	ー	範囲（選択）	対決	ー	
効果： 範囲に変更　シナリオレベル回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								