キャラクター名
丙 水生（ひのえ みなぎ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	大失敗	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	7r+4	3	5		
素手	白兵	7r+5	0	-5		
闇夜に灯る黄昏	白兵	11r+4	3	30		コンセ+炎の刃+結合粉砕＋アンプ　コスト13
宵闇を払う暁光　100%コンボ	白兵	15r+4	3	39		コンセ+炎の刃+結合粉砕＋アンプ　コスト13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
携帯電話	
制服	
フォーマル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
友人	P　憧憬	N 不快感		
綾瀬真花	P　慕情	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：判定のクリティカル値を-Lv(下限7)する								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：移動距離+LV*2ｍの戦闘移動（飛行）								
炎の刃	5	2	メジャー	-	武器	白兵/射撃	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力+LV*2								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	-	ピュア	
効果：対象にHPダメージが適応される時、そのダメージをー［Lv+2］D点する。自身を対象に出来ず、1Rに1回まで使用可								
結合粉砕	4	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：組み合わせ判定のダイスを+LV個し、対象の装甲値無視								
アンプリフィケイション	3	5						
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力+Lv*5、1シナリオに3回まで								
熱感知知覚	★							
効果：								
温度調節	★							
効果：								
快適室温	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC1
ロイス：永見孝三(ながみ・こうぞう)　推奨感情：遺志／悔悟
永見孝三はUGNの研究者で、力に目覚めてまもないキミの力の制御法を手ほどきしてくれた人物の一人だ。彼がいつも飾っていたペンダント、それは彼の娘――昴が死後に託したものだった。
ある日、キミは孝三の死を知ると同時に一通の手紙を受け取る。差出人は孝三。その内容は、娘の昴の命を助けてくれというものだった。

少年を知る者は口を揃えて言う
曰く、「金にがめつくなければ仲間思いの良い奴」
曰く、「年長者を立て、友人には穏やかに接するが守銭奴」
曰く、「自分に対する気持ちに鈍感。そろそろ気付け」
そんな少年は公言する
曰く、「物事には須らく対価が必要。しかし海老で鯛を釣れるよう努力すれば差分によって心が満たされる」
曰く、「流石に雑草を主食にはしていない」

陽光指す世界に戻れぬ少年は自らをあわいの世界に置くことを決めた
それは夜を迎える黄昏、朝を告げる暁
その黄昏が闇夜に震える人の心を灯せますように
その暁が鎖された宵闇を打ち払えますように
光と闇が混じり合う境界で少年は篝火となる

好きなもの：綾瀬真花、金を使わない工夫
嫌いなもの：借金、だらしない人間性