キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	F
称号クラス				**年齢**	15
種族	ネヴァーフ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	野生児			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	26	7	8	7	24	6
ボーナス	12	8	2	2	2	8	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	15	10	3	2	3	9	2

HP	168
MP	101
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルジャベリン	至近	-1	25	0	0	0	-5	0
左手	猟王の盾		0	0	0	12	2	-1	
頭部	ファインクロスヘルム				-1	12			
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	+1		-1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			10	0	3	0	9	6	20
スキル						6	12		
その他	ツール類			3		1			
総計(右)			9	28	-1	59	24	0	17 m
総計(左)			10	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
	ランチボックス
ウェポンケース	┗にく*5
┗	
ハンターラック	ハンターポーチ
┗ナイフ	┗癒しの粉塵*1
EXMPポーション	小道具入れ
ポーションホルダー	┗戦士の輪
┗HPポーション*5	┗ビーストブラッド
┗ハイMPポーション*5	┗命撃晶

現在重量：	30		
最大重量：	36	所持金： 205390	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL*10]								
	1							
効果：								
コンバットスタイル	1	10	SU	-	自身	-	狩猟	
効果： 《超大型》にのみ効果を及ぼすハンターのスキルが、すべてのモンスターに効果を持つようになる								
ハンターズハンド	1	6	ムーブ	-	自身	-	狩猟	
効果： 攻撃の対象が《超大型》を取得しているとき、攻撃のダメージに+3D								
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果： ダメージ増加。「種別：狩猟」の武器をひとつ破壊し、武器攻撃のダメージに+[SL*10]。メインプロセス終了まで。								
フェイタルハント	5	4	メジャー	武器	単体	命中	狩猟	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージに+[SL*3]。さらに、対象が《超大型》かつバッドステータスを得ているなら、ダメージに+【筋力】								
フロンタルアサルト	1	-	効果参照	-	自身	-	1/Sn	
効果： 武器攻撃と同時に使用。そのダメージに+【筋力基本値】								
ダイナミックガード	3	6	DR直後	-	自身	-	SL/S n	
効果： 受ける予定のダメージに「携帯している種別：狩猟の武器ひとつの重量」								
	1							
効果：								
クイックプリペアー	1	12	効果参照	-	自身	-	1/So	
効果： シーン終了時。そのシーンに破壊・使用不可となった「種別：狩猟」の武器をすべて携帯品に戻し、使用可能にする。								
	1							
効果：								
AM：槍	1	-	パッシヴ	-	自身	-	槍装備	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
スタイル：ウェントス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	飛行	
効果： 攻撃の対象が飛行状態でないときに有効。攻撃のダメージに[+SL*4]								
テアーオフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	ギルド	
効果： シーン登場中、ギルドメンバーが行うドロップ品判定に+1								

ボルテクス/AM 槍/スタイル：ウェントス/ハンティングウェポン/クイックプリペアー

《落星》 1 /効果参照 /自動成功/自身/- /5 /-
/武器攻撃と同時使用。攻撃が命中した対象の飛行状態、騎乗状態を解除する

キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

所持品			
火の理力符			
ドロップポーチ			
精霊草			
ルウシェの御手製スムージー			
やさい			
るうしぇのたると			
原石			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果 :装備・携帯品の武器「SL」個に「種別：狩猟」を追加し、「重量+2/攻撃+3/行動-1」。レベルはCLまで、かつマジックアイテム不可。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 装備、携帯品の狩猟武器の重量、攻撃力に「+SL*2」、行動修正に「-SL」する								
	1							
効果：								
スペシャルブロッカー	1	-	リアクション	20	単体	-	1/Sn	
効果： 対象が《超大型》を取得しているとき、特殊攻撃に対するリアクションとして使用する。対象があなたに行った攻撃は失敗する。								
パーフェクトブロッカー	1	-	《スペシャルブロッカー》	-	自身	-	1/So	
効果： 対象の物理攻撃、魔法攻撃に対しても《スペシャルブロッカー》をし使用できる								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに「+盾の重量」する								
ハンティングセット	1		アイテム					
効果： 猟具をSL個取得								
ワイルドパワー	1		パッシブ					
効果： 【筋力基本値】【精神基本値】それぞれ+3								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果： 魔法防御力に+【装備している盾の防御力】								
	1							
効果：								
落星	1							
効果：								
竜の証	2							
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1							
効果： カバーリングを行う。行動済でも使用でき、行動済にならない								
パーフェクトシールド	1							
効果： 装備している盾の物理防御に+「SL*3」								
ヘビーハント	2							
効果：《フェイタルハント》5で取得可 能。攻撃の対象が《超大型》(P402) を取得している時に有効。《フェイタル ハント》と同時に使用する。その武器 攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメー ジに+[攻撃に使用した「種別:狩猟」 の武器ひとつの重量]する。								
トラッキング	1		パッシヴ					
効果： 獲物を追いかけるなどの【感知】に+1D								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果： 【トラップ解除】に+1D								
ディレクションセンス	1		パッシヴ					
効果： 現在地を把握するなどの【感知】に+1D								
トレーニング：筋力	1		パッシヴ					
効果： 【筋力基本値】に+3								
アニマルエンパシー	1		パッシヴ					
効果： □(□□□□)□								
イクイップリミット	1							
効果： 装備可能重量+5								

キャラクター名
シャオジェン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1		CU				1/Sn	
効果：	CUにてポーション使用可能							
イミューンウェイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								