キャラクター名	プレイヤー名
ギナ	

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
売った(75)	何かが売れた。血だらけ髪だらけ内臓だらけ?それともかさな雷や花びらだらけ?あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ?
愛犬(28)	人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
壊れてしまった玩具	とても大好きなものだったから、直してもらった。 とても嬉しかった覚えがある。 また、これで遊べるから。
オルゴール	小さな寂れたオルゴール屋があった。 秘密の隠れ家みたいで、良く遊びに行っていた。 そこの店主のお姉さんは、とても優しい人だった。
白い姫	真っ白で、とても綺麗なお姉さん。 お姫様みたいだと思った。 そんな白いお姫様は、とても人形が好きだった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロウェル	嫌悪	3	①②③④⑤	
カメリア	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃においてダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		犬の首輪		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2・連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	+1
				オート			