キャラクター名

zinnia （ジニア）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
尾行者	誰かにつきまとわれていた記憶
兄	兄についての記憶
最終戦争	戦争についての記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アモレ・パタティーネ	対抗	3	①②③④⑤	
三宅 薫	保護	2	①②③④⑤	
アンヘル	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃+1。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		ミッキー		オート	0	0	たからもの
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。