キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	1	8	38 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	14	0	0	14	44 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	36
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ラストホープ	2	4						
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	8	26	0	3	14	0
アーツ			6					5	
その他									
総計(１)		39 %	13	8 %	26 %	0	3 %	19	2
総計(２)		37 %	9	8 %	26 %	0	3 %	19	2
総計(両)		39 %	13	8 %	26 %	0	3 %	19	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：行動値に+[5xAL]							
アサシネート	2/5	2	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：ダガーで攻撃するときのみ使用可能　白兵攻撃を行い、そのダメージに+[3xAL]							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							