キャラクター名
天上焔

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１７	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	犯罪者の子	経験	力の暴走	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	1	3	10	17
社会	2	0	0			2

HP	45
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	21		交渉		
回避	2		知覚			意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
勝者のメダル	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎	P	N		
春日恭二	P 好奇心	N 嫌気		
UGNエージェント	P 尊敬	N 不安		
夢見々埼零	P 信頼	N 不安		
月輪童子	P 幸福感	N 隔意		
粕壁尾道	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： クリティカル値を-LV(下限7)								
灼熱の砦	5	3	メジャー			シンドローム		
効果： 攻撃力ＬＶ×３　※戦闘移動してる場合使用不可								
炎（氷）の塔	7	4	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果： 攻撃力LV×３　※同エンゲージは不可								
結合粉砕	5	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果： ダイス＋LV　装甲値無視								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	至近	自身		D口	
効果： 攻撃力LV×4　行動値－５								
炎の加護	4	2	マイナー	至近	自身			
効果： ダイス＋LV								
炎(氷)の回廊	2	2	マイナー	至近	自身			
効果： 戦闘移動を行う　LV×２ｍ								
極大消滅波	5	4ｄ10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)		120	
効果： LV+２ｄ点　リアクション不可　※1シナリオ１回								
温度調節	1							
効果：								
炎の理	1							
効果：								
不燃体	1							
効果：								
自動体温	1							
効果：								
効果：								

C：サラマンダー+灼熱の砦+炎の塔+結合粉砕(エターナルブレイズ、炎の加護込み)
80～99%
判定：RC、対象：範囲(選択)、射程：視界、侵食率：13(+6)、ダイス：16(+2)、C値：7、攻撃力：56
100～159%
判定：RC、対象：範囲(選択)、射程：視界、侵食率：13(+6)、ダイス：18(+3～)、C値：7、攻撃力：66

C：サラマンダー+炎の塔+結合粉砕(エターナルブレイズ、炎の加護込み)
80～99%
判定：RC、対象：範囲(選択)、射程：視界、侵食率：10(+6)、ダイス：16(+2)、C値：7、攻撃力：41
100～159%
判定：RC、対象：範囲(選択)、射程：視界、侵食率：10(+6)、ダイス：18(+3～)、C値：7、攻撃力：48

マイナー炎の加護、メジャーC：サラマンダー+灼熱の砦+炎の塔+結合粉砕
dx+@7　命中
d10+　ダメージ

極大消滅波
8ｄ10　ダメージ

父親が犯罪者であり、幼少時に虐待を受けていた。
そんなカのない自分を憎み、力を欲していた。