キャラクター名
アトーベ・ケイゴ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	２０歳

出自	一般人	**運命**	カリスマ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	9	0	0	9	39 %
敏	6	2	0	8	38 %
運	12	4	4	20	50 %

HP	44
MP	62
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２									
防具	ディスティニー								7
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	6	30	0	7	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	6 %	31 %	10	7 %	8	9
総計(２)		24 %	0	6 %	30 %	4	7 %	8	9
総計(両)		24 %	0	6 %	31 %	10	7 %	8	9

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 681　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象キャラクターのバッドステータス１つを回復。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アドバーシティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が5以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
アップリフト	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 自分以外の味方PC全員の攻撃のダメージに+[2xAL]　なぜかこの効果は重複する							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果 :ウィルとLウィルを好きなだけ消費し、対象のHPをその[消費合計×10+ボーナス]回復。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：自信過剰 一人称は俺様。
自信過剰で俺様な性格だが、誰よりも仲間思いのところもある。
その自信を更に高めるための努力は怠らない。
ヒールを行う際は「俺様の美技に酔いな！」と両手を広げて恍惚な表情で空を見上げます。
将来の夢は「アトベキングダムの設立」