

キャラクター名
鬼ヶ原 桃恵

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGN R災対マルコ班隊長
	モルフェウス					
オプション	モルフェウス		年齢	18	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無限一刀流	白兵	6r+3		10		
加法 「十二本」	白兵	6r+3		40		
乗法 「二十四本」	白兵	6r+3		50		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インプレム:ナチュラルクリエーション	
デモンズシード	
コネ: アイシエ=アルトウウ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者	P	N		
PC1	P 連帯感	N 不安		
アイシエ・アルトウウ	P 信頼	N 隔意		
マルコ班	P 傾倒	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:ウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[Lv]								
マルチウェポン	4	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 両手の武器の攻撃力を合算。達成値-[5-Lv]。								
ヴァリアブルウェポン	2	3	Xジャー	武器	-	白兵	リミット	
効果: 使用武器+[Lv] 個。組み合わせた武器の攻撃力を+「選択した武器の攻撃力の合計」し適用する。								
無形の影	1	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる判定を【精神】で判定する。1ラウンド1回。								
剣の王城	4	4	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: シン中モルフェウスのI以外の組み合わせた攻撃に+[Lv×2] する。自身は [Lv+1] 個まで刀をさくせいし、二つまで装備することができる。1シナリオ1回。								
シャドーテンタラス	1	1	Xジャー	効果参照	-	白兵	-	
効果: 射程+10m。《無形の影》組み合わせ時、射程: 視界となる。								
病める探求	1	6	Xジャー	-	-	白兵	飢餓/120	
効果: 判定のC値-1。メインロイス終了時「暴走」を受ける。1シナリオ1回。								
影絵芝居	★							
効果:								
禁じられし業	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【プロフィール】
 マルコ班2代目隊長。肩に描かれた黒龍の入れ墨が印象的な、血気盛んな女隊長。
 先代の隊長は数年前に日本を襲ったネレグイド災害「八塩折之禍」にて殉職、当時副隊長であった桃恵が隊長に収まる形となった。
 その際の部隊人事にて、当時ルカ班の副隊長であったアイシエをマルコ班へ引き抜いている。
 性格は豪快にして短気、部隊長ながら部隊のトラブルメーカーとして、部隊参謀たちの胃と頭を毎度悩ませている。
 もっとも戦闘能力は部隊内でも抜きんでており、桃恵の短絡的思考と血の気の多い部隊員達がうまいこと噛み合っているためか部隊内での評価は高い。

戦闘方法は「無限一刀流」という無数の刀を駆使し敵を翻弄するスタイルを好む。
 それとは別にマルコ班隊長に代々受け継がれている名刀「天羽々斬」を所持しており、ネレグイド災害対策時の切り札として役立てている。