キャラクター名: 神堂夏樹

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	異性の家族がいない。		
経験点	500		規律に厳しい環境で育った。		
			苦手な動物がいた(いる)。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	5			19	3
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	12			20	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	2			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾	バックラー		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	
首 チョーカー	
背中	
右手	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少時に両親が離婚し、父親に男手一つで育てられる。
三人兄弟の長男。
長男ということもあり、とても厳しく躾けられ育った。

理由を語ることはないが、兎が苦手。

口数はテンションの上下で多い少ないが変わる。

母親を探しながら、修行をするために里を出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

神堂夏樹

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セットx2

所持金 360 G

預金・借金 0 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0