

キャラクター名
ラム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14才
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	84

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
墓場	
屍肉喰らい	
笑顔	かつて笑い合った
最終戦争	
ラム	
謝罪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノワール	友情	0 ①②③④⑤	
ユリカ	対抗	3 ①②③④⑤	
カナタ	憐憫	3 ①②③④⑤	
ミライ	悔恨	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目+1
ポジション		随従		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		当たって砕ける(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		閃き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ミサंगा(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		約束の想い(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
頭		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1