

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ガンズリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	影に潜む			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	12	7	18	14	8
ボーナス	3	5	4	2	6	4	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	5	2	8	5	2

HP	57
MP	56
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	鷹の目			3					
	能力値		7	0	5	0	5	13	8
スキル								5	
その他									
	総計(右)		7	17					
	総計(左)				5	5	5	18	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
チョーク	
筆記用具	
果実*重量個	
野菜*重量個	
MPポーション*重量個	
ハイMPポーション*重量個	

現在重量: -9
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
	1							
効果:								
キャリバー	1		パッシブ					
効果:	キャリバーを1個獲得							
ガンパード	2		パッシブ					
効果:	魔導銃の攻撃+SL*3など性能変化							
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシブ					
効果:	魔導銃の命中+1d							
	1							
効果:								
スウィフティ	1		セットアップ		自身	成功		
効果:	戦闘移動か離脱する。封鎖からの離脱は不可							
	1							
効果:								
インパクトショット	1	3	ムーブ		自身	成功	魔導銃	
効果:	Main終了まで「武器攻撃でダメージ与えるとノックバック(2)付与」を得る							
フェイント	1	4	マイナー		自身	成功		
効果:	Main終了まで「武器攻撃の対象はリアクション-1d」を得る							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:	魔導銃: 攻撃/C=d増加							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	成功		
効果:	武器攻撃DR前。ダメージ増加: +SLd							
	1							
効果:								
インタラプト	1		※	視界	単体	成功	1/汎、シ-	
効果:	スキルを打ち消す							
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	1/汎、魔導銃	
効果:	命中判定直後: それを難度に命中判定。勝てば攻撃失敗							

現在重量: -9
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

